

Sabotage-Spiel zu zweit!

Nähmaschinen - Sabotage

27.5.06

by Tim Muster 06 *auschli*



Jan und Sue richten ihre Nähmaschine ein.



Ok! Wir haben alles kontrolliert. Gut.



Wenn du jetzt vor die Tür gehst ...

... baue ich 10 Fehler ein.

Hehe

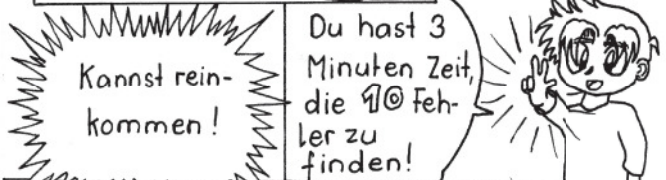
Oh, oh



Grübel

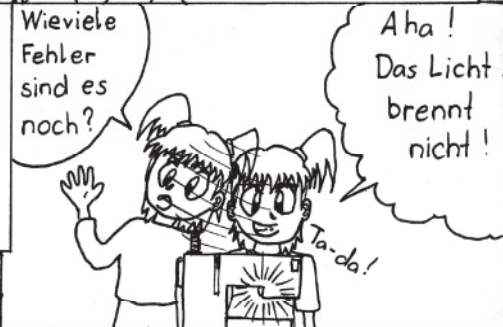
Licht, Kabel, Nadel, Faden, Uhrzeigersinn? ???

Was wird er wohl verändern?



Kannst reinkommen!

Du hast 3 Minuten Zeit, die 10 Fehler zu finden!



Wieviele Fehler sind es noch?

Aha! Das Licht brennt nicht!



Noch 2 Fehler ... 30 Sekunden!

Yeah! Geschäft!

Revanche! Jetzt gehst du raus!